**מדריך להגדרת גלריית התמונות דרך הקובץ gallery\_data.xml**

ארבעת הקבצים כוללים את כל מה שאתם צריכים בכדי ליצור גלריה עצמאית. אינכם צריכים את אפליקציית ה- Flash בכדי להפעיל את הגלריה.

**שלב 1 – צרו את התמונות שלכם**

צרו שני JPG לכל תמונה – אחד בגודל של התמונה הממוזערת ואחד בגודל של התמונה הראשית. התמונות הללו יכולות להיות בכל ממד. הוסיפו את שני ה- JPG האלה לתיקיית התמונות.

**שלב 2 – עדכנו את קובץ ה- XML**

קובץ ה- XML הוא קובץ טקסט פשוט שאומר לגלריה היכן נמצאות התמונות ובאיזה סדר להציג אותן.

בנוסף, משתמשים בו בכדי להגדיר את המראה של הגלריה. ה- Template (תבנית) כוללת קובץ XML בשם "gallery\_data.xml"

מבנה קובץ ה- XML:

|  |  |
| --- | --- |
|  | <gallery><!-- השורה הבאה מהווה את הנתיב לתיקייה בה נמצאות התמונות שלכם --> **<setup** path="images/" **>**<!-- בשורות הבאות משתמשים בכדי לערוך ולהוסיף מאפיינים בשביל לשנות את מראה הגלרייה --><imgWidth>500</imgWidth><imgHeight>400</imgHeight><thumbWidth>50</thumbWidth><thumbHeight>50</thumbHeight><transitionType>wipe</transitionType><thumbnailRows>2</thumbnailRows>**</setup>**<!-- באמצעות השורות הבאות אתם קובעים את השמות של התמונות הראשיות והתמונות הממוזערות --> **<item>**<thumb>thumb1.jpg</thumb> <img>image1.jpg</img> **</item> <item>**<thumb>thumb2.jpg</thumb> <img>image2.jpg</img> **</item>** </gallery>  |

**שלב 3 הטעינו את הקבצים לאתר האינטרנט שלכם**

, העלו לשרת האינטרנט שלכם את הקבצים הבאים:

gallery.swf ,

gallery.html,

 gallery\_data.xml,

 swfobject.js

ואת תקיית התמונות.

**הגדרת הגלריה באמצעות שימוש ב- XML**

באפשרותכם להגדיר את המראה של הגלריה באמצעות שימוש בקובץ XML.

להלן רשימת כל המאפיינים אותם אתם יכולים להוסיף או לשנות באמצעות הוספה של תגי עיצוב בין תגי ה <setup>.

לדוגמה:

|  |  |
| --- | --- |
|  | <setup path="images/" ><!-- הוסיפו מאפיינים אותם ברצונכם לשנות בגלרייה--><imgWidth>500</imgWidth><imgHeight>400</imgHeight><thumbWidth>50</thumbWidth><thumbHeight>50</thumbHeight><transitionType>wipe</transitionType><thumbnailRows>2</thumbnailRows></setup> |

ברשימה הבאה תמצאו את כל המאפיינים שבאפשרותכם להוסיף לקובץ XML (מתורגם).

|  |  |
| --- | --- |
| **פרמטרים עם ערכים לדוגמה**  | **תאור** |
| **<imgHeight>500</imgHeight>** | **הגובה של תחום התמונה הראשית (jpg)** |
| **<imgWidth>400</imgWidth>** | **הרוחב של תחום התמונה הראשית הגדולה (jpg)** |
| **<thumbHeight>50</thumbHeight >** | **הגובה של התמונה הממוזערת (jpg)** |
| **<thumbWidth>50</thumbWidth >** | **הרוחב של התמונה הממוזערת (jpg)** |
| **<imgLink>http://www.yahoo.com</imgLink>** | **פעולה זו תהפוך את התמונה הראשית לקישור. כשמקליקים על הקישור הזה, הוא יקח אתכם ל- URL.**  |
| **<thumbType>number</thumbType>** | **משנה את העיצוב של התמונה הממוזערת ואת אופן הצגתה. הערכים ברי-התוקף הם: "images" (תמונות), "numbers" (מספרים) ו-"solidColor".****ערך ברירת מחדל הוא "imeges" (תמונות).** |
| **<autoPlay>5</autoPlay>** | **מספר השניות שתמונה מוצגת כשהיא במצב אוטומטי (auto mode).** |
| **<backgroundAlpha>50</backgroundAlpha >** | **ערך Alpha של מלבן הרקע (Background rectangle)** |
| **<bgBorderThickness>5</bgBorderThickness>** | **עובי הקו החיצוני של מלבן הרקע** |
| **<backgroundColor>#FFFFFF</backgroundColor>** | **הצבע של מלבן הרקע** |
| **<imgBgColor >#FFFFFF</imgBgColor >** | **משנה את צבע השטח שמאחורי התמונה הראשית. זהו השטח שמראה אם התמונה קטנה יותר ממה שהגדרתם במאפיינים: imgHeight ו- imgWidth.** |
| **<captionTextField>TextFieldName</captionTextField>** | **מגדיר את המיקום של שטח הטקסט (TextField), היכן שהכותרות ימוקמו. הכותרות מוגדרות בקובץ XML חיצוני. אי אפשר ליישם זאת אם משתמשים בתבנית העצמאית.**  |
| **<thumbActiveColor>#FFFFFF</thumbActiveColor>** | **הצבע של הקו שמקיף של התמונה הממוזערת ברגע שמקליקים עליו.**  |
| **<numberFont>Arial</numberFont>** |  |
| **<numberColor>0xFFFFFF</numberColor>** | **הפונט בו משתמשים למספרים. ערך ברירת המחדל הוא "Ariel". אי אפשר ליישם זאת אם משתמשים בתבנית העצמאית.** **הצבע של המספרים. ערך ברירת המחדל הוא: 0x333333** |
| **<numberFontSize>12</numberFontSize>** | **גודל הפונט של המספרים. ערך ברירת המחדל הוא 10** |
| **<numberBold>true</numberBold>** | **הערך הבוליאני (Boolean) המציין אם המספרים מודגשים (Bold). ערך ברירת המחדל הוא false.**  |
| **<numberEmbedFonts></numberEmbedFonts>** | **ערך בוליאני המציין אם הפונט הנקוב ב- numberFont הוא פונט קבוע. במידה ו- numberFont מתייחס לפונט קבוע, הסגנון הזה צריך להיות מכוונן ל- true, אחרת הפונט הקבוע לא יהיה ניתן לשימוש. אם הסגנון הזה מכוון ל- true ו- numberFont אינו מתייחס לפונט קבוע, לא יוצג שום טקסט. ערך ברירת המחדל הוא false. אי אפשר ליישם זאת אם משתמשים בתבנית העצמאית.**  |
| **<thumbColor>#FFFFFF</thumbColor>** | **צבע ברירת מחדל של הקו החיצוני של התמונה הממוזערת.** |
| **<thumbRollColor>#FFFFFF</thumbRollColor>** | **צבע הקו החיצוני כשעוברים הלאה (rolling over).** |
| **<backgroundCorner >5</backgroundCorner >** | **הרדיוס הפינתי על מלבן הרקע.** |
| **<imgCorner>5</imgCorner>** | **הרדיוס הפינתי על התמונה הראשית.** |
| **<thumbCorner>5</thumbCorner>** | **הרדיוס הפינתי של התמונות הממוזערות.** |
| **<thumbMaskCorner>5</thumbMaskCorner>** | **הרדיוס הפינתי של ה- thumbnail Mask. ניתן לראות את התחומים החיצוניים כשמגלגלים את התמונות הממוזערות בתוך המסך או החוצה מהמסך.** |
| **<scrollSpeed>8</scrollSpeed>** | **המהירות בה אפשר יהיה לגלגל את התמונות הממוזערות.**  |
| **<showLoader>true</showLoader>** | **מגדיר האם להראות את הטעינה של האנימציות. ברירת המחדל היא true** |
| **<thumbSpace>5</thumbSpace>** | **המרחק בין התמונות הממוזערות בפיקסלים.** |
| **<thumbnailRows>3</thumbnailRows>** | **מספר השורות של התמונות הממוזערות שברצונכם להציג.** |
| **<thumbAlpha>50</thumbAlpha>** | **אחוז ה- Alpha של התמונות הממוזערות שלא נבחרו.** |
| **<thumbOutlineThick>2</thumbOutlineThick>** | **עובי הקו החיצוני שעל התמונות הממוזערות.** |
| **<thumbPosition>left</thumbPosition>** | **המיקום של התמונות הממוזערות ביחס לאיזור של התמונה הראשית. האפשרויות הן: שמאל (left), ימין (right), למעלה (top) או למטה (bottom)** |
| **<thumbCaptionChange>true</thumbCaptionChange>** | **תכונה הקובעת האם הכותרת TextField צריכה להשתנות כשהתמונות הממוזערות מתהפכות (rolled over). אם מכוונן ל- true, הכותרת TextField תראה את הכותרת של התמונה הממוזערת אשר מתהפכת ברגע זה. אם מכוונן ל- false, לא יתרחש שום שינוי ב- TextField.**  |
| **<thumbToImgSpace>12</thumbToImgSpace>** | **המרחק בין איזור התמונות הממוזערות והתמונה הראשית.**  |
| **<transitionSpeed>1</transitionSpeed>** | **המהירות בה התמונה הראשית תעבור לתמונה הבאה אחרי שמקליקים על תמונה ממוזערת.**  |
| **<transitionType >fade</transitionType >** | **סוג המעבר של התמונה הראשית כשמקליקים על תמונה ממוזערת. בחרו מבין: fade (לדהות), zoom (להתקרב), squeeze (להדחס), pixeldissolve (פיקסלים מתמוססים), blinds, wipe, iris, photo או fly.** |
| **<imageCentering>center</imageCentering>** | **משנה את מיקום התמונה הטעונה בתוך האיזור של התמונה הראשית. ערכים תקפים: "center" (מרכז), "left" (שמאל), "right" (ימין), "top" (למעלה) או "bottom" (למטה). ערך ברירת המחדל הוא "center". התכונה הזאת רלוונטית רק אם התמונות קטנות יותר בגודלן ממה שאתם הגדרתם למאפייני ה- imgHeight וה- imgWidth.** |
| **<soundThumbRoll>roll.wav</soundThumbRoll>** | **המאפיין הזה מכוון את הצליל (sound) שיישמע כשתמונה ממוזערת מתהפכת. הצליל שמוגדר חייב להתאים לצליל מהספרייה ושיהייה לו אותו שם-חיבור (linkage name). בנוסף, הצליל של הספרייה צריך להיות מכוון על "Export for actionscript" ועל "Export in first name". אם שום צליל אינו מוגדר, לא יישמע שום צליל. אי אפשר לשנות את הצליל אם משתמשים בתבנית עצמאית, אבל אתם יכולים לכבות אותו על ידי השארת המשבצת הזאת ריקה.**  |
| **<soundThumbClick>click.wav</soundThumbClick>** | **התכונה הזאת מכוונת את הצליל שיישמע כשמקליקים על תמונה ממוזערת. הצליל שמגדירים צריך להתאים לצליל מהספרייה שיש לו את אותו ה- linkage name. בנוסף, הצליל מהספרייה צריך להיות מכוון על "Export tor actionscript" ועל "Export in first frame". אם לא מגדירים שום צליל, לא יישמע שום צליל. אי אפשר לשנות את הצליל כשמשתמשים בתבנית עצמאית, אבל אתם יכולים לכבות אותו על ידי השארת המשבצת הזאת ריקה.**  |
| **<stopAutoOnClick>true</stopAutoOnClick>** | **תכונה שיכולה להשתנות בכדי להפסיק את ההחלפה האוטומטית של התמונות לאחר שמקליקים על תמונה ממוזערת או לאחר הפרוצדורות הבאות: nextImage(), prevImage(). ערך ברירת המחדל הוא true.** |
| **<randomImages>true</randomImages>** | **תכונה שיכולה להשתנות בכדי להפוך את הסדר של התמונות המוצגות לסדר ארעי. אם הכוונון הוא על false, הסדר של התמונות יהיה סדר התמונות המוגדר בקובץ ה- XML.**  |
| **<loopImages>true</loopImages>** | **תכונה שיכולה להשתנות בכדי להתחבר לתמונות כשהמאפיין autoPlay פועל או כשמדפדפים בין תמונות בעזרת הפרוצדורה: nextImages().**  |
| **<noCache>true</noCache>** | **תכונה שיכולה להשתנות בשביל לאחסן קבצי JPG ו- XMLבדפדפן. אם הכוונון הוא על true, קבצי ה- JPG וה- XML יוטענו מחדש מהשרת ולא ילקחו מהמחסן של הדפדפן. פעולה זאת שימושית אם אתם משנים את התמונות המוצגות בגלריה בתדירות גבוהה. ערך ברירת המחדל הוא false.** |
| **<scaleToFit>true</scaleToFit>** | **תכונה שיכולה להשתנות בכדי למדוד את התמונות הראשיות והממוזערות לקביעת האיזור הנראה לעין. אם הכוונון הוא ל- true, והתמונות קטנות יותר מהאיזור הנראה לעין, שטח התמונות יגדל בכדי למלא את החלל. אם התמונות גדולות יותר, שטחן יופחת בכדי להתאים לחלל. אם הפורפורציה של התמונות אינה תואמת לזו של השטח הנראה לעין, ייעשה קיצוץ של שולי התמונה.**  |
| **<captionPosition>bottom<captionPosition>** | **לתבנית (Template) בלבד.** **מכוונן את המיקום של הכותרות ושל לחצני השליטה: next (הבא( ו- previous (הקודם). ניתן לכוונן כ- top (למעלה) או כ- bottom (למטה). אין צורך בכך לרכיב (component) מפני שאפשר למקם את הכתוביות ואת לחצני השליטה באופן ידני בכל מקום ב- Flash.** |
| **<showControls>false</showControls>** | **לתבנית בלבד.** **מגדיר אם להציג את לחצני השליטה: next/previous/play/pause. אין צורך בכך לרכיב מפני שניתן לערוך לחצני שליטה באופן ידני.**  |
|  |
|  |

**כיצד להוסיף כותרות לתמונות בגלריה**

בכדי להוסיף כותרות לגלריה, הצעד הראשון הוא להוסיף רצף של תוויות כותרת לקובץ ה- XML שלכם. ראו בטקסט הכתום שלמטה.

|  |  |
| --- | --- |
|  | <gallery><!-- השורה שלמטה מגדירה את הנתיב לתיקייה בה נמצאות התמונות שלכם--> <setup path="images/" / ><!-- בשורות הבאות אתם מגדירים את שמות התמונות הראשיות והממוזערות --><item><thumb>thumb1.jpg</thumb> <img>image1.jpg</img><caption>This is me at the beach!</caption> </item> <item><thumb>thumb2.jpg</thumb> <img>image2.jpg</img><caption>This is me on top of a mountain!</caption> </item> </gallery> |